


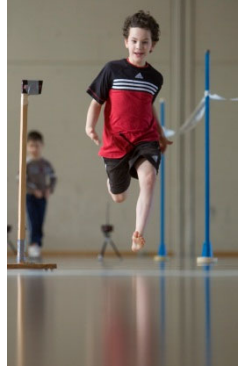


Disziplinen am Eintrittstest fürs WintiTALENTs

Hin und her Springen	Zielwerfen	Standweitsprung	20m Sprint
Koordination/Kraftausdauer	Teilkörperkoordination bei Präzisionsaufgabe	Schnellkraft Beine	Schnelligkeit
			
Anzahl beidbeiniger Sprünge innert 15sec über eine 2cm hohe Leiste, (Hin+Her = 2 Sprünge)	Anzahl Punkte aus 10 Würfeln (an Zielscheibe 3,2,1 oder 0 Punkte pro Wurf möglich)	Weite (Distanz Fussspitze-Ferse) [in cm] eines beidbeinigen Sprunges aus dem Stand zur Landung auf einer 6cm dicken Matte	Zeit [in sec] für 20m (Lichtschranke-Lichtschranke) ohne Berücksichtigung der Reaktionszeit beim Start

Die besten
20 Kinder
qualifizieren
sich für
WintiTALENTs

Tapping	Shuttle Run
Koordination unter Zeitdruck	Ausdauer
	
Zeit [in sec] für 25 Zyklen mit der dominanten Hand bei fixierter Gegenhand (Hin+Her = 1 Zyklus)	Anzahl 20m-Längen bis zum nicht mehr Einhalten des Tempos (Start mit 8.5km/h, Erhöhung um 0.5km/h jede Minute)

Wir
berücksichtigen
Den Knaben-/
Mädchenanteil.