



Für den Sportunterricht

Für die bewegte Schule/Betreuung

Schneemann-Schlacht	Feuer, Wasser, Blitz: Winter-Edition
Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Mst <input checked="" type="checkbox"/> Sek	Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Kiga <input checked="" type="checkbox"/> Ust
Sozialform <input checked="" type="checkbox"/> in der Klasse	Sozialform in der Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> in der Klasse
Zeitbedarf 15 bis 60 Minuten	Zeitbedarf 5 bis 10 Minuten
Material 4 Medizinbälle, 4 Moosgummi-Ringe (zwischen Medizinbällen), 2 Hütchen, 12 Reifen, 4-6 Softbälle, 2 Schwedenkästen	Material Musik
Ziel Spiel und Spass	Ziel Reaktions-, Orientierungs- und Merkfähigkeit
Quelle vlamingo.de	Quelle vlamingo.de
Beschreibung (ausführlicher Beschrieb hier)	Beschreibung
<p>Pro Spielfeldhälfte mit zwei Medizinbällen und zwei Ringen einen «Schneemann» auf einem Kasten aufbauen und je 6 Reifen als «Eisgefängnisse» auslegen. Pro Team wird eine «Eiskönigin» oder ein «Eiskönig» bestimmt und nur der Spielleitung verraten.</p> <p>Die Teams versuchen nun – um zu gewinnen - entweder:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ den gegnerischen Schneemann abzuwerfen, oder ○ den/die gegnerische Eiskönig:in zu treffen, oder ○ so viele Gegner:innen abzuwerfen, dass die 6 Eisgefängnisse belegt sind <p>Die Kinder im Eisgefängnis können durch eine Berührung des/der Eiskönig:in befreit werden.</p>	<p>Die Kinder laufen zu Musik kreuz und quer durch den Raum / Gang. Beim Musikstopp ruft die Betreuungsperson ein Kommando, und die Kinder müssen eine Aktion ausführen:</p> <p>Tannenbaum: Die Kinder stellen sich gegrätscht hin und stemmen die Hände in die Hüfte.</p> <p>Bobfahren: Die Kinder setzen sich mindestens zu zweit am Boden «in einen Bob».</p> <p>Eiszapfen: Die Kinder frieren ein und bleiben still an Ort und Stelle stehen.</p> <p>Schneehase: Die Kinder hüpfen durch den Raum.</p> <p>Rentier: Die Kinder gehen auf allen Vieren durch den Raum.</p> <p>Stern: Alle Kinder halten sich an den Händen und bilden einen grossen Stern.</p>
Variationen	Variationen
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Personen im Eisgefängnis dürfen Gegner:innen und den gegnerischen Schneemann abwerfen, um sich zu befreien ▪ Zwei Schneemänner pro Feld ▪ Mit mehr Bällen spielen 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Eine bestimmte Bewegungsart zur Musik vorgeben (z. B. hüpfen, rückwärts, auf einem Bein). ▪ Es können zusätzliche Kommandos und Aktionen eingebaut werden.

