



Für den Sportunterricht

Für die bewegte Schule/Betreuung

| Drachenfangen | Ping Pong Boden auf |
|---|---|
| Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Kiga <input checked="" type="checkbox"/> Ust <input checked="" type="checkbox"/> Mst | Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Alle |
| Sozialform <input checked="" type="checkbox"/> in der Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> in der Klasse | Sozialform <input checked="" type="checkbox"/> mit Partner <input checked="" type="checkbox"/> in der Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> in der Klasse |
| Zeitbedarf 10 Minuten | Zeitbedarf 5-10 Minuten |
| Material keines | Material Gefässe (Eimer, Becher, Körbe ...), Ping Pong Bälle, Zahlen-Kleberli |
| Ziel rasch reagieren und in die richtige Richtung loslaufen | Ziel Ballgefühl entwickeln, Differenzieren lernen |
| Quelle STV – Kituhit 2020/2021 | Quelle STV - Kituhit 2022 |
| Beschreibung | Beschreibung |
| Die Kinder stehen sich auf zwei Linien gegenüber. Die einen sind Drachen, die anderen sind Prinzen. Die Lehrperson erzählt eine Geschichte. Wenn das Wort «Drachen» vorkommt, müssen die Drachen die Prinzen fangen, wenn «Prinz ausgesprochen wird, müssen die Prinzen die Drachen fangen. | Verschiedene Gefässe aufstellen. Ping Pong Bälle 1x auf den Boden aufschlagen lassen, danach sollte er in einem Gefäss landen. In jedem Gefäss ist eine Punktezah notiert (je kleiner das Gefäss, desto grösser die Punktezah). Wer hat nach einigen Versuchen am meisten Punkte? |
| Variationen | Variationen |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Mit anderen Wörtern: z. B. Tag und Nacht ▪ Andere Ausgangsposition: Liegend, sitzend, ... | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Mit Ping Pong Schläger ▪ In Gruppen: Punktzahlen zusammenzählen |