




Für den Sportunterricht

Für die bewegte Schule/Betreuung

Keulenkampf	Eulen und Krähen
Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Kiga <input checked="" type="checkbox"/> Ust <input checked="" type="checkbox"/> Mst	Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Ust <input checked="" type="checkbox"/> Mst <input checked="" type="checkbox"/> Sek
Sozialform <input checked="" type="checkbox"/> mit Partner	Sozialform <input checked="" type="checkbox"/> in der Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> in der Klasse
Zeitbedarf 5 Minuten	Zeitbedarf 10 Minuten
Material 1 Keule pro 2 Kinder, evtl. Langbänke	Material evtl. Pfeife
Ziel Gleichgewicht verbessern, kämpfen	Ziel Laufen/Reagieren, Wissen abrufen
Quelle Schweizerischer Turnverband, Kituhit 2022	Quelle mobilesport, Monatsthema 08/2022
Beschreibung	Beschreibung
<p>Zwei Kinder stehen sich mit Handfassung vis à vis, zwischen ihnen in der Mitte steht eine Keule. Die Kinder versuchen sich gegenseitig durch Ziehen und Stossen aus dem Gleichgewicht zu bringen, so dass die Keule von einem Kind umgeworfen wird.</p> 	<p>Auf beiden Seiten einer Mittellinie stehen sich zwei Gruppen – die Eulen und die Krähen – im Abstand von 1.5m bis 2m gegenüber. Die Lehrperson macht eine Aussage, z. B.: «Dieses Blatt ist ein Ahornblatt» oder «Dieses Blatt ist von einem Baum, der im Winter die Blätter verliert» oder «Der Fuchs gräbt seine Höhle immer selber» usw. Ist die Aussage richtig, rennen die Eulen den Krähen nach, ist sie falsch, verfolgen die Krähen die Eulen. Wer sich hinter einer vor dem Spiel festgesetzten Markierung retten kann, ist in Sicherheit, wer vorher gefangen wird, wechselt zum anderen Team. Welches Team hat am Schluss mehr Mitspieler*innen?</p>
Variationen	Variationen
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zu dritt oder zu viert kämpfen ▪ Auf einer Langbank 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Startposition ändern (sitzend, liegend usw.) ▪ Nach der Aussage eine kurz Bedenkpause geben und erst nach einem Pfiff losrennen. ▪ Aussagen in einer Fremdsprache