



Für den Sportunterricht

Für die bewegte Schule/Betreuung

Die frechen Eichhörnchen (Fangis)	Labyrinth zeichnen (Stafette)
Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Kiga <input checked="" type="checkbox"/> Ust <input checked="" type="checkbox"/> Mst	Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Ust <input checked="" type="checkbox"/> Mst
Sozialform <input checked="" type="checkbox"/> in der Klasse	Sozialform <input checked="" type="checkbox"/> in der Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> in der Klasse
Zeitbedarf 10 Minuten	Zeitbedarf 5 Minuten
Material 4 Reifen, viele Spielbänder	Material A4 Papier mit Punkten, Farbstifte, Malstäbe
Kompetenzen Laufen, Orientieren, Reagieren und Ausweichen	Ziel Aktivierung, Schnelligkeit
Quelle KituHit 202/2021 (Schweizerischer Turnverband)	Quelle KituHit 2020/21 (Schweizerischer Turnverband)
Beschreibung	Beschreibung
<p>Die Kinder in zwei Gruppen einteilen. Die Kinder der einen Gruppe sind Eichhörnchen und verteilen sich in den vier Ecken je bei einem Reifen. Die andere Gruppe sind die picknickenden Kinder, stehen in der Hallenmitte und bewachen das Essen im Kreis (Spielbänder).</p> <p>Auf ein Signal springen alle Eichhörnchen los und versuchen an das Futter zu kommen. Es darf immer nur etwas geklaut und zurück in die Ecke gebracht werden. Ich welcher Ecke liegt am Schluss am meisten Futter?</p>	<p>Jede Gruppe erhält ein A4 Blatt mit ca. 20 Punkten. Das Papier liegt auf der anderen Seite des Gangs/Raumes auf dem Boden. Ein Kind jeder Gruppe rennt los und verbindet mit dem Stift zwei Punkte. Es kommt zurück und übergibt den Stift dem nächsten Kind. So macht jedes Kind ein Strich pro Lauf. Alle Kinder rennen drei Mal. Dann werden die entstandenen Labyrinth verglichen.</p>
Variationen	Variationen
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Wenn ein Eichhörnchen auf dem Rückweg von einem Fänger berührt wird, muss es eine Zusatzaufgabe erledigen, bevor es weiterspielen darf. ▪ Fortbewegungsart vorgeben: Nur auf einem Bein hüpfen, rückwärts laufen, ... 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ So lange rennen bis alle Punkte verbunden. ▪ Im Freien spielen mit Hindernissen auf dem Weg.