

Hexensuppe	Bewegte Pause mit Taschentücher
Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Kiga <input checked="" type="checkbox"/> Ust	Altersstufe <input checked="" type="checkbox"/> Alle
Sozialform <input checked="" type="checkbox"/> in der Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> in der Klasse	Sozialform <input checked="" type="checkbox"/> einzeln <input checked="" type="checkbox"/> mit Partner <input checked="" type="checkbox"/> in der Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> in der Klasse
Zeitbedarf 10 Minuten	Zeitbedarf 5 Minuten
Material keines	Material Pro Kind ein Päckli Taschentücher
Ziel Einstimmung, Überbrückung	Ziel Bewegte Pause, Auflockerung des Unterrichts
Quelle «Überbrückungsspiele» J+S Kindersport (Patricia Steinmann, 2016)	Quelle «Die 3-Minuten-Pause» (Erika Galluser; Schulkongress 2013)
Beschreibung	Beschreibung
<p>Alle Kinder stehen in einem Kreis. Mind. 4 Kinder bilden in der Mitte den Hexenkessel, indem sie sich an den Händen fassen. Ein Kind ist die Hexe. Sie schleicht um den Kessel herum und sagt: «Hexensuppe, Hexensuppe – was tust du rein?» Damit zeigt sie auf ein Kind, das eine möglichst eklige Zutat nennt. Z.B. Spinnenbeine. Es geht zum Kessel und wirft das Genannte pantomimisch hinein. Jetzt ruft die Hexe: «Kessel rühr dich!» Der Kessel beginnt sich zu drehen und murmelt dazu: «Spinnenbeine, Spinnenbeine». Dann bleibt er stehen. Das Spiel beginnt von vorne: Eine neue Zutat kommt in den Kessel. Der Kessel nennt das erste Wort und setzt das neue hinzu, er dreht sich also etwas länger. So geht es weiter, bis alle Kinder etwas hineingeworfen haben oder der Spruch ca. 10 Worte umfasst. Dann ruft die Hexe: «Die Suppe ist fertig!» Jetzt gehen alle Kinder an den Kessel und tun so, als ob sie Suppe herauslöffeln. Da es aber Hexensuppe ist, werde sie davon verzaubert. Die Hexe braucht nur ein Wort zu sagen, z.B. «Hase». Die in Hasen verzauberten Kinder bewegen sich durcheinander. Sagt die Hexe «Kinder!» sind alle wieder erlöst, auch die Kesselkinder.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Das Päckli schnell um den Körper kreisen ▪ Das Päckli von einer Hand in die andere wechseln und dazu an Ort gehen/springen ▪ 2x aufs Päckli klopfen, einmal vor, dann hinter dem Rücken und dem Partner übergeben ▪ Das Päckli hinter dem Rücken auseinanderziehen ▪ Im Bogen werfen und mit beiden Händen fangen ▪ Mit beiden Händen werfen und mit einer Hand fangen ▪ Senkrecht hochwerfen und vor dem Fangen auf die Oberschenkel klopfen ▪ Päckli in beiden Händen über dem Kopf halten, 1 Arm kreist, der andere bleibt oben
Variationen	Variationen
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mit dem Päckli auf den Körper klopfen und dabei Begriffe wie Körperteile, oben/unten, hinten/vorne, Farben lernen (auch in Fremdsprachen)