

CODES UND TRICKS

EIN ANALOG-DIGITALES ERLEBNIS
KINDERGARTEN BIS 3. KLASSE

SORTIEREN, CODIEREN
PUZZLE, PROGRAMMIEREN
ORDNEN, ANALOG,
ZAUBERTRICK VERGLEICHEN
FRÜHER, PRODUZIEREN
TRICKFILM, DIGITAL
STAUNEN

CODES UND TRICKS

EIN ANALOG-DIGITALES ERLEBNIS

KINDERGARTEN BIS 3. KLASSE

Die Abteilung SCHU::COM lädt Klassen vom Kindergarten bis zur 3. Klasse ein, in die Welt des Modullehrplans «Medien und Informatik» einzutauchen. Zwanzig Posten bieten vielfältige Einblicke in Bits and Bytes.

Die Bereiche «Medien» und «Informatik» sind dabei gleichwertig berücksichtigt. Nebst digitalen kommen auch viele analoge Materialien zur Anwendung.

So vergleichen die Kinder zum Beispiel analoge Spielsachen mit den entsprechend digitalen Gegenständen und bewerten die Unterschiede oder sie bauen mit Klötzen, nach medial aufbereiteten Anleitungen. Sie untersuchen Werbebotschaften und verändern deren Inhalt, malen ihr Lieblings-Emoji oder stellen einen kleinen Trickfilm her. Ebenso werden die Schülerinnen und Schüler ordnen, sortieren, programmieren und vieles mehr.

ANMELDUNG UND DETAILINFORMATIONEN UNTER [SCHUCOM.CH/CODESUNDTRICKS](https://schucom.ch/codesundtricks)

KONTAKT:

ABTEILUNG SCHU::COM, MARCEL WETTSTEIN, 052 267 59 53

MARCEL.WETTSTEIN@WIN.CH