

## Ideen für zuhause (3)

### Geschichten erfinden

- Zeichne und schreibe ein eigenes Bilderbuch
- Zeichne und schreibe einen Comic.
- Erfinde eine Geschichte, die du mit Playmobilmännchen, Legofiguren oder eigenen Kreaturen darstellst. Fotografiere jede Szene und erstelle einen Foto-Story.

### Geheimschriften und Codes

#### 1) Kryptogramm

Jeder Buchstabe bedeutet eine Zahl. Gleiche Buchstaben sind gleiche Zahlen. Kannst du diese Rechnungen lösen? Gibt es vielleicht mehr als eine Lösung?

H A	H A S E
S E	N E S T
E I	K Ü K E N

#### 2) Geheimschriften

Wer knackt diese geheime Botschaft?

W N S E U O H E R  
I Ü C N C R E T N  
R W H E H F O S !

#### 3) farbige Botschaften

Jede Farbe bedeutet ein anderer Buchstabe. Gleiche Farben sind gleiche Buchstaben. Der/die Empfänger\*in muss den Schlüssel haben, um die Botschaft lesen zu können. Hier ist ein Beispiel:

Der Schlüssel (hier nur ein Teil davon):

A =		E =		I =		N =		R =		S =		Z =	
-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--

Die Botschaft:



Wenn du nicht genügend unterschiedliche Farben hast, kannst du auch Muster nehmen.

Erfinde eigene ähnliche solche Aufgaben und suche ihre Lösungen.

### **Natur und Technik**

Baue eine Kettenreaktion mit Material aus dem Haushalt oder verwende das technische Spielzeug und/oder Erfahrungen mit der Kugelbahn aus den letzten beiden Wochen. Hier findest du ein Beispiel:

[https://www.youtube.com/watch?v=cHUuHb\\_VzmA](https://www.youtube.com/watch?v=cHUuHb_VzmA)

Bei Profis sieht es so aus:)

<https://www.youtube.com/watch?v=qybUFnY7Y8w>

- 

### **Kleine Spiele für zwischendurch**

-