

# Mathekoffer 5/6: Inhalt

1. Mathe-Spass: Handbuch mit Kopiervorlagen (Forscherheft, Lernumgebungen)
2. Musterheft für offene Aufgaben
3. CD mit Lernstandserhebungen und Kopiervorlagen

## Aufgabenkarten

4. Brüche (alles in Mappe A4, violett):
  - a. mit dem Geobrett: 36 Auftragskarten in Mappe
  - b. Spiele: 5 Spielanleitungen A4, 4 Bingopläne, 5 Spielpläne 2-seitig
5. Probleme lösen: 14 Auftragskarten A5 in Mappe hellblau
6. Geometrie:
  - a. Klickies: 20 Auftragskarten, div. Vorlagen in Mappe A4 orange
  - b. Vielecke: 9 Auftragskarten A5, 6 Faltanleitungen, Puzzleteile in Umschlag, in Mappe gelb
  - c. Soma-Würfel: 10 Auftragskarten, Anleitung, 20 quadratische Karten in Plastikhülle
  - d. Farbige Würfel: 34 Auftragskarten in Box bei Würfeln
7. Kombinatorik: 12 Auftragskarten, 16 Fotokarten, diverse Vorlagen, alles in Mappe A4 rot
8. Fermi-Aufgaben: 12 Auftragskarten in Mappe A4 dunkelblau
9. Wahrscheinlichkeit: 16 Auftragskarten, Spielplan/-anleitung, Kopiervorlagen in Mappe hellgrün, 3 Spielpläne A3 separat
10. Lösungsbeispiele in Mappe pink

## Handlungsmaterial

11. Box mit, 14 Buchstabenplättchen, 5  $\leftrightarrow$ -Plättchen, 2 mal 6er-, 2 mal 12er, £ 2 mal 20er- und 4 mal Spezial-Würfel, 9 runde Ziffernplättchen, 10 Ziffernkörtchen, 10 Spielfiguren, 2 Schweinchen, 1 Kreisel
12. 1 Box mit 10 Sets à 20 Spielkarten für Brüche-Spiel.
13. 1 Plastiksäckchen Gummibänder
14. 1 kreisförmiges Geobrett
15. 2 mal 5x5 Geobrett mit Gummeli in Plastikhülle
16. 1 Säckchen mit je 5 blauen und roten Muggelsteinen
17. Klickies: 40 Dreiecke, 48 Quadrate, 20 Fünfecke, 16 Sechsecke, je in einer Box
18. Farbige Würfel in 6 Farben in Box
19. 1 Soma-Würfel in Säckchen

## Spiele

- |               |                      |
|---------------|----------------------|
| 20. Pentabolo | 24. Nullkommanix     |
| 21. Uluru     | 25. Längenquartett   |
| 22. Cubus     | 26. Gewichtsquartett |
| 23. Calculi   |                      |

## Bücher / Zeitschriften

27. Mathe für kleine Asse 5/6
28. Brüche zum Anfassen, Friedrich Verlag