

## VR-Anwendung «Virtual Smart Winti Hero»



Mit Oskar, der Eule, auf Entdeckungsreise gehen (Bildquelle: ZHAW)

Mit Virtual Reality lassen sich technisch anspruchsvolle Themen spielerisch erforschen. Die Hauptfigur in der VR-Anwendung «Virtual Smart Winti Hero» ist Oskar, eine Eule, welche die Smart City Winterthur für Jung und Alt erlebbar macht.

### Hintergrund

Virtual Reality bietet sich an, um Themen visuell zu präsentieren und verständlich zu machen. Damit Kinder und Jugendliche, aber auch Erwachsene eine konkrete Vorstellung von Nachhaltigkeit in einer Smart City haben, wurde dieses Projekt realisiert. «Smarte» Lösungen können die Energieeffizienz und die Nachhaltigkeit verbessern. Dies gilt in einer Stadt für die Strassenbeleuchtung, die Müllabfuhr, die Quartiergestaltung und vieles mehr. Aber wie sehen nachhaltige Lösungen konkret aus? Die Eule Oskar fliegt durch die Stadt und zeigt es.

### Ablauf

Das VR-Spiel «Virtual Smart Winti Hero» ist eine Fortsetzung des 2018 entwickelten «Virtual Energy Hero». Die Eule Oskar flog bei diesem in einem Heissluftballon über Winterthur und thematisierte die Energiestrategie 2050 auf eine erlebbare Weise. Dieser Ansatz hat sich bewährt. Das neue Spiel zeigt das Konzept der Smart City exemplarisch und lässt die Spielerinnen und Spieler von jung bis alt in eine interaktive 3D-Welt eintauchen.

Das Spiel wurde durch eine Zusammenarbeit zwischen der Stadt Winterthur, Stadtwerk Winterthur und dem [Institut für Nachhaltige Entwicklung \(INE\) der ZHAW](#) realisiert. [EnergieSchweiz](#) förderte dieses Projekt.

### Zuständigkeit

Für dieses Smart-City-Projekt ist die [Fachstelle Smart City](#) zuständig.

Weitere Informationen auf der ZHAW-Website: [Virtual Reality für mehr Nachhaltigkeit](#)