

---

## Deklaration der Patentabgaben auf gebrannten Wassern für die Abgabeperiode 2022 bis 2025

---

### Angaben zum Betrieb

Betriebsname

Str. / Nr.  PLZ / Ort

---

### Angaben zur Patent inhabenden Person

Patentinhaber/in

Str. / Nr.  PLZ / Ort

---

### Umsatz an gebrannte Wasser enthaltenden alkoholhaltigen Getränken von über 15% Vol. in Litern

Sie müssen nachfolgend die Anzahl Liter (umgesetzte Menge) an gebrannten Wassern im Jahr wahrheitsgetreu angeben:

- Total Anzahl Liter verkaufter gebrannter Wasser im Jahr 2019:  Liter
- Bei Neueröffnung im Jahr 2020 oder im Jahr 2021:  
Total Anzahl Liter verkaufter  
gebrannter Wasser im Zeitraum von  bis  :  Liter  

*(Datum)* *(Datum)*

### Unterschrift Patentinhaber/in

Ort  Datum  Stempel / Unterschrift

---

Gastwirtschaften sowie Klein- und Mittelverkaufsbetriebe müssen für den Ausschank und den Verkauf von gebrannten Wassern eine Abgabe entrichten (§34 des kantonalen Gastgewerbegesetzes GGG). Die Abgabe wird alle vier Jahre erhoben. Die Abgabe kann während der Abgabeperiode erhöht oder herabgesetzt werden, wenn sich die Verhältnisse im Allgemeinen oder im einzelnen Betrieb geändert haben (§36. Abs. 1 und 2 GGG).

Die Abgabe richtet sich nach der Selbstdeklaration durch die Patent inhabende Person (§ 14 Abs. 1 und 2 der kantonalen Verordnung zum Gastgewerbegesetz VO GGG). Von den Patentinhabenden können die für die richtige Einschätzung notwendigen Unterlagen eingefordert werden (§35 Abs. 2 GGG).

Wird die deklarierte Menge an umgesetzten gebrannten Wassern in einem für die Höhe der Abgaben massgeblichen Umfange überschritten oder werden gebrannte Wasser neu ausgeschenkt oder verkauft, ist dies der Gemeindebehörde unter Angabe der mutmasslichen jährlichen Menge in Litern mitzuteilen (§ 14 Abs. 2 VO GGG).

**Die Abgabe wird mit der Festsetzung oder mit dem Beginn Zahlung einer Abgabeperiode fällig. Sie ist innert 30 Tagen zu bezahlen. Bei Verzug wird eine Nachfrist von 20 Tagen angesetzt. Danach verliert das Patent seine Gültigkeit (§ 16 VO GGG).**

---

*frei lassen!*